

#4 L'ANIMATION DE FORMATION

Utiliser le digital dans son animation : Gamification

Réf. #AF02



PUBLIC CIBLE

- Formateurs internes occasionnels ou à temps plein



PRÉREQUIS

- Être formateur occasionnel ou à temps plein



COMPÉTENCES VISÉES

- Utiliser les outils digitaux dans son animation en présentiel



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Réaliser un panorama des outils digitaux de formations et de leurs fonctionnalités
- Concevoir une séquence pédagogique avec des outils digitaux
- Produire les capsules nécessaires à votre animation
- Animer avec un ou des outils digitaux



PROGRAMME DE LA FORMATION

- Panorama des outils et du marché des edtechs
- Les fondamentaux de l'ingénierie pédagogique appliqués au Digital learning
- Atelier de conception et de réalisation d'activités digitalisées adaptées au présentiel
- Mise en situation d'animation et d'utilisation des outils



MODALITÉS D'ÉVALUATION ET DE VALIDATION DE LA FORMATION

- Questionnaire d'auto-positionnement en amont de la formation
- Evaluations formatives tout au long de la formation (quiz, mise en situation...)
- Questionnaire de satisfaction à la fin de la formation



PROFILS DES INTERVENANTS : ÉLÉONORE OU ISAAC

- Consultants formateurs depuis 5 ans
- Experts en création E-Learning, ingénierie pédagogique multimédias / digital learning, création de contenus interactifs & pilotage de projets digitaux



Durée : 1 journée - 7h00 //
Distanciel sur demande

INTRA : 1 800 € HT

